

REGULAMIN KONKURSU

“Pimp My PC 2024”

(„Konkurs”)

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Następującym wyrażeniom użytym w Regulaminu zostały przypisane następujące znaczenia:

- a)** Organizator – organizatorem konkursu jest MORELE.NET Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie przy al. Jana Pawła II 43b, 31-864 Kraków, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, Wydział XI Gospodarczy pod numerem KRS: 0000390511, z kapitałem zakładowym: 919.200,00 złotych, numer NIP: 945-19-72-201, REGON: 356567685
- b)** Uczestnik – osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, pełnoletnia, mająca miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Uczestnikami konkursu nie mogą być pracownicy Organizatora lub osoby współpracujące z Organizatorem na innej podstawie niż stosunek pracy oraz członkowie ich najbliższej rodziny. Osoby niepełnoletnie, mogą brać udział w konkursie pod warunkiem posiadania skutecznej prawnie zgody przedstawiciela ustawowego na udział w konkursie oraz na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby związane z przeprowadzeniem oraz zakończeniem konkursu. W przypadku rozstrzygnięcia konkursu z niepełnoletnim zwycięzcą musi on przesłać zgody prawnego opiekuna (na udział w konkursie i przetwarzanie danych). Wzór zgody stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu.
- c)** Regulamin – niniejszy Regulamin określający warunki uczestnictwa i prowadzenia konkursu pod nazwą “Pimp My PC 2024”.
- d)** Regulamin Sklepu Internetowego – regulamin sklepu internetowego wraz z załącznikami dostępny na stronie internetowej www.morele.net.

2. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu art. 2 ust. 1 Ustawy o grach hazardowych z dnia 19 listopada 2009 r. (Dz. U. 2009 Nr 201 poz. 1540.) i nie podlega regulom zawartym w w/w Ustawie oraz rozporządzeniach wykonawczych do tej Ustawy. Konkurs realizowany jest w rozumieniu art. 919–921 Ustawa z dnia 23 kwietnia 1964 roku – Kodeks Cywilny.

3. Konkurs rozpoczyna się w dniu 20.05.2024 roku i trwa do dnia 03.06.2024 roku.

II. WARUNKI UDZIAŁU

1. Aby wziąć udział w konkursie Uczestnik musi przesłać na maila pimpmypc@morele.net zgłoszenie zawierające listę zakupową (zwane dalej "Inspiracją") stworzoną w ramach strony [www](http://www.morele.net) sklepu Morele. Inspiracja powinna być stworzona zgodnie z dostępnym poniżej wzorem i musi zawierać takie elementy jak:

- a)** zdjęcia wyposażonego miejsca, w którym Uczestnik-gracz korzysta z komputera do gier, wraz z jego akcesoriami („Stanowisko”),
- b)** opis Stanowiska, zawierający informacje na temat celu, w którym wykorzystywane jest Stanowisko, jego mocne i słabe strony, historię jego powstawania, opis wymarzonych modyfikacji, które uczestnik chciałby zrealizować w Stanowisku,
- c)** listę elementów, które wchodzi w skład Stanowiska (ze szczególnym naciskiem na komponenty tworzące komputer), dodanych do Inspiracji w postaci listy zakupowej, utworzonej z oferty dostępnej na stronie [www](http://www.morele.net) sklepu Morele.

Instrukcja pokazująca jak poprawnie tworzyć Inspiracje znajduje się pod adresem: https://www.morele.net/pokaz_pomoc/1128/

2. Trzy Zgłoszenia, które według jury powołanego przez Organizatora zostaną uznane za najatrakcyjniejsze otrzymają nagrody.

3. Wzięcie udziału w konkursie nie oznacza wygrania nagrody.

4. Biorąc udział w konkursie Uczestnik akceptuje Regulamin.

5. Akceptacja Regulaminu jest jednoznaczna z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji konkursu (przetwarzanie danych na podstawie art.6 lit b RODO).

6. W konkursie można brać udział wyłącznie osobiście, tj. niedopuszczalne jest dokonywanie Zgłoszeń konkursowych w imieniu osób trzecich. Każdy z Uczestników może nadesłać wyłącznie jedno Zgłoszenie. W przypadku nadesłania większej ilości Zgłoszeń przez tego samego Uczestnika, uważa się, iż Zgłoszeniem konkursowym jest pierwsze Zgłoszenie, a każde następne nie będą brane pod uwagę przy rozstrzyganiu Konkursu.

7. Przesyłając Zgłoszenie Uczestnik potwierdza równocześnie, że jest ono jego własnego autorstwa i nie narusza praw osób trzecich lub postanowień licencyjnych podmiotów trzecich. Organizator zastrzega sobie możliwość dyskwalifikacji Uczestnika w razie uzyskania przez Organizatora informacji o możliwym naruszeniu przez Uczestnika praw osób trzecich lub postanowień licencyjnych podmiotów trzecich.

8. Jeżeli Zgłoszenie lub jego poszczególne elementy mogą być zakwalifikowane jako „utwór” w rozumieniu art. 1 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, to zgłaszając taką odpowiedź do Konkursu, Uczestnik oświadcza, że jest jej wyłącznym autorem i udziela Organizatorowi nieodpłatnej licencji do korzystania z pracy konkursowej z prawem jej dalszego sublicencjonowania nieograniczonej co do terytorium zarówno w kraju jak i za granicą, na wszystkich znanych w chwili udzielenia licencji polach eksploatacji, w tym w szczególności:

- a)** zdjęcia trwałe lub czasowe utrwalanie, zwielokrotnianie oraz modyfikacji pracy konkursowej, w całości lub w części, wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy pracy, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
- b)** wprowadzanie do obrotu oryginału pracy konkursowej lub egzemplarzy, na których pracę utrwalono, użyczenie lub najem oryginału lub egzemplarzy pracy;
- c)** publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie pracy konkursowej w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym również wprowadzania do pamięci komputera i umieszczania w sieci Internet oraz w sieciach wewnętrznych typu Intranet oraz innych sieciach wewnętrznych, oraz oznaczanie towarów lub usług;
- d)** swobodne używanie i korzystanie z pracy konkursowej oraz jej pojedynczych elementów, w szczególności w zakresie prowadzenia programów lojalnościowych, reklamy, promocji i marketingu (także w formie gadżetów reklamowych) oraz oznaczania towarów lub usług;
- e)** uprawnienie do dokonywania zmian lub uzupełnień, modyfikowania, rozwijania, tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu lub jakichkolwiek innych zmian w pracy konkursowej, z prawem do rozporządzania i korzystania z opracowań (prawa zależne), na polach eksploatacji wskazanych powyżej oraz na sporządzanie praw zależnych;

9. Zgłoszenia nie mogą zawierać treści zawierających formy brandingów podmiotów konkurencyjnych w stosunku do Organizatora oraz treści niedozwolonych prawem, w tym w szczególności treści o charakterze erotycznym, rasistowskim, treści dyskryminacyjnych, pornograficznych, nawołujących do nienawiści i przemocy, promujących napoje alkoholowe i inne używki. Podczas wyboru Zgłoszeń konkursowych odrzucane będą te, które zawierają treści sprzeczne z dobrymi obyczajami i obowiązującym prawem.

10. Konkurs nie jest stworzony, administrowany ani sponsorowany przez Instagram, YouTube ani Facebook.

III. NAGRODY

1. W Konkursie przewidziano trzy nagrody, po jednej dla każdego z trzech Laureatów.

- a) Zgłoszenie, które przez jury zostanie uznane za najbardziej atrakcyjne, zostanie nagrodzone przeprowadzaniem metamorfozy stanowiska, które zostało przedstawione w przesłanej Inspiracji. Metamorfoza polegać będzie na zmianie wybranych przez Organizatora elementów stanowiska (takich jak podzespoły komputerowe, peryferia komputerowe, oraz akcesoria) i zostanie dokonana według pomysłów specjalistów wybranych przez organizatora, z wykorzystaniem wybranych przez Organizatora produktów dostępnych w sklepie Morele, oraz w oparciu o informacje znajdujące się w przesłanym zgłoszeniu. O zakresie i finalnym kształcie metamorfozy ostatecznie zdecyduje Organizator. Metamorfoza nie będzie obejmować jakichkolwiek prac wykończeniowych lub remontowych takich w szczególności jak wymiana podłóg, malowanie ścian, sufitów. Kwota metamorfozy nie może przekroczyć 30000 PLN.
- b) Drugie miejsce zostanie nagrodzone produktami z zakresu wyposażenia stanowiska, o wartości 2000 PLN, które zostaną dopasowane przez specjalistów współpracujących z Organizatorem do charakteru wybranego zgłoszenia. O tym jakie Produkty zostaną przyznane ostatecznie zdecyduje Organizator.
- c) Trzecie miejsce zostanie nagrodzone produktami z zakresu wyposażenia stanowiska, o wartości 1000 PLN, które zostaną dopasowane przez specjalistów współpracujących z Organizatorem do charakteru wybranego zgłoszenia. O tym jakie Produkty zostaną przyznane ostatecznie zdecyduje Organizator.

Organizator zastrzega sobie prawo do odstąpienia od przyznania którejkolwiek z trzech nagród, dwóch nagród lub wszystkich nagród.

2. Nagrody w konkursie nie można zamienić na inną nagrodę ani na ekwiwalent pieniężny.

3. Wybranie zwycięzcy nastąpi w ciągu dwóch tygodni od chwili zakończenia konkursu.

4. Organizator skontaktuje się ze zwycięzcami konkursu poprzez odpowiedź na wiadomość email, w której zostało przesłane zgłoszenie z Inspiracją.

5. Laureaci zobowiązują się udostępnić osobom wyznaczonym przez Organizatora dostęp do lokalu, w którym znajduje się Stanowisko, w sposób umożliwiający realizację prac wchodzących w skład Nagrody - w uzgodnionym wcześniej terminie, nie później niż do 23.06.2024. Laureat przyjmuje do wiadomości, że odmowa dostępu jest równoznaczna z rezygnacją z Nagrody. W takim wypadku Organizator wybierze nowego Laureata.

6. Laureaci wyrażają zgodę na fotografowanie, filmowanie, publikację wizerunku oraz imienia i nazwiska podczas trwania Metamorfozy. Laureaci wyrażają zgodę na

fotografowanie, filmowanie, publikację obrazu Stanowiska oraz lokalu, w którym Stanowisko się znajduje, w zakresie niezbędnym do prezentacji Metamorfozy. Uzyskanie materiały wykorzystane zostaną na potrzeby marketingu i promocji, poprzez umieszczenie ich w social mediach Organizatora, na co Laureat wyraża zgodę.

7. Biorąc udział w konkursie Laureat potwierdza, że dysponuje prawem do lokalu pozwalającym na jego udostępnienie ekipie Organizatora na w/w cele. Skutki złożenia niezgodnego z stanem faktycznym oświadczenia obciążają w całości Laureata, w szczególności zobowiązuje się on zwolnić Organizatora z odpowiedzialności z tytułu wszelkich roszczeń osób trzecich.

8. Niemożliwość nawiązania kontaktu przez Organizatora ze zwycięzcami, w tym uzyskania adresu do wysyłki nagrody, przez okres 7 dni, traktowana będzie jako rezygnacja przez Uczestnika z nagrody. W takim wypadku Organizator wybierze innego zwycięzcę konkursu.

9. Po otrzymaniu nagrody zwycięzca odeśle poprawnie uzupełniony protokół odbioru nagrody w terminie 7 dni od jego przekazania w formie czytelnego skanu lub zdjęcia w wiadomości email.

10. Zwycięzcy, otrzymają również dodatkową nagrodę pieniężną na poczet pokrycia podatku, która wynosi ok. 11,11% wartości nagrody rzeczowej i nie jest przekazywana zwycięzcy, lecz potrącana i przekazana urzędowi skarbowemu, na co zwycięzca wyraża zgodę.

IV. REKLAMACJE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie w czasie trwania konkursu oraz nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia ogłoszenia wyników konkursu.

2. Reklamacje Zgłoszone po wyznaczonym terminie nie będą rozpatrywane.

3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora lub na adres email: pimpmypc@morele.net

4. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora.

V. PRAWA AUTORSKIE

1. Uczestnik oświadcza, że do przesłanego zgłoszenia, o którym mowa w pkt 2.1 przysługuje mu pełnia osobistych i majątkowych praw autorskich, które nie są obciążone prawami osób trzecich.

2. Uczestnik zwolni Organizatora z odpowiedzialności, w przypadku wystąpienia przez osoby trzecie do Organizatora z roszczeniami z tytułu naruszenia praw autorskich do komentarza zamieszczonego przez Uczestnika.

3. Organizator, z chwilą wydania nagrody Uczestnikowi, o którym mowa w pkt 2.2, nabywa nieodpłatnie majątkowe prawa autorskie do nagrodzonej inspiracji, o której mowa w pkt 2.1 na wszystkich polach eksploatacyjnych znanych w chwili jej udzielania, w szczególności w celach promocji i marketingu:

- a)** w zakresie utrwalania i zwielokrotniania - wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
- b)** w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których komentarz, o którym mowa w pkt 2.1 utrwalono, wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
- c)** w zakresie rozpowszechniania inspiracji, o której mowa w pkt 2.1 w sposób inny niż określony powyżej - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie, reemitowanie i wprowadzanie do sieci Internet, a także publiczne udostępnianie, w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

4. Uczestnik, o którym mowa w pkt 2.2 przenosi na Organizatora prawo do nieograniczonego w czasie korzystania przez Organizatora z inspiracji, o której mowa w pkt 2.1. bez podania autorstwa, jak również w dowolnym czasie i miejscu, w szczególności w materiałach reklamowych Organizatora publikowanych w portalach internetowych, prasie, radiu i telewizji.

VI. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych jest Morele.net sp. z o. o. z siedzibą w Krakowie przy al. Jana Pawła II 43b, 31-864 Kraków, wpisaną do rejestru. przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie , prowadzonego przez XI Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS 0000390511, NIP PL9451972201.

2. Dane osobowe potrzebne do zapisania się do konkursu to adres e-mail, nazwa użytkownika w serwisie Facebook oraz Instagram, oraz w wypadku wygranej dane potrzebne do wysyłki nagrody, tj. Imię i nazwisko, adres, numer telefonu oraz adres e-mail.

3. Dane osobowe przetwarzane są w celu wzięcia udziału w konkursie a w razie zwycięstwa w celu kontaktowym oraz przesłania nagrody na podstawie art.6 lit. b RODO.

4. Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku, w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) Organizator zapewnia Uczestnikom swobodny dostęp do danych osobowych, ich zmianę, zapomnienie, poprawianie oraz usuwanie.

5. Dostęp, zmiana, poprawianie danych osobowych może być dokonywane w dowolnym czasie poprzez kontakt z organizatorem konkursu pod adresem konkursy@morele.net.

6. Wszelkie informacje odnośnie dostępu, zmiany, poprawiania oraz usuwania swoich danych osobowych, uzyskają Państwo kontaktując się z naszym Działem Obsługi Klienta - tel: 801 002 036 i 12 398 62 66 wew. 1 bądź przez formularz kontaktowy znajdujący się na stronie internetowej: <https://www.morele.net/info/bok/?dzial=obsługa-klienta>.

7. W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt do naszego Inspektora Danych Osobowych: iod@morele.net.

8. Uczestnik ma prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Do wszelkich spraw nieuregulowanych w Regulaminie będą miały zastosowanie postanowienia Regulaminu Sklepu Internetowego oraz powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie.

3. Prawem właściwym dla rozstrzygnięcia wszelkich sporów związanych z Regulaminem jest prawo polskie. Spory te będą rozstrzygane przez właściwy miejscowo sąd powszechny.

Załącznik nr 1 – wzór zgody przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika

ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NIEPEŁNOLETNIEGO UCZESTNIKA

KONKURSU NA UDZIAŁ W KONKURSIE

..... (miejscowość, data)

Ja niżej podpisany/a, jako przedstawiciel ustawowy

..... (imię i nazwisko niepełnoletniego uczestnika

konkursu) zwanego/ej dalej „Uczestnikiem konkursu”, niniejszym wyrażam zgodę na jego udział w konkursie „Roast stanowiska” na zasadach określonych w Regulaminie konkursu.

Oświadczam, że zgłoszona do niniejszego konkursu praca jest wynikiem własnej twórczości Uczestnika konkursu i nie narusza praw autorskich oraz jakichkolwiek innych praw osób trzecich oraz nie została zgłoszona do innych konkursów o podobnej tematyce.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich oraz Uczestnika konkursu danych osobowych przez Organizatora. Oświadczam także, że zapoznałam się z treścią Regulaminu konkursu zawierającą klauzulę informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych. Brak wyrażenia zgody na udział w konkursie, brak udzielenia zgody Regulamin konkursu są równoznaczne z bezskutecznością zgłoszenia.

.....

(podpis przedstawiciela ustawowego)